

# Function Blocks for Motion Control の 仕様内容の紹介

- PLCopen Japan Motion Control-WGの取り組み-

PLCopen Japan  
Motion Control WG  
2006.08.21

1. コンセプト
2. 技術仕様の種類と状況
3. Function Blockの定義
4. 状態遷移図
5. Function Blocksの例
6. Motion Control-WGの取り組み

プログラミング言語の標準化 <IEC 61131 - 3で実現>



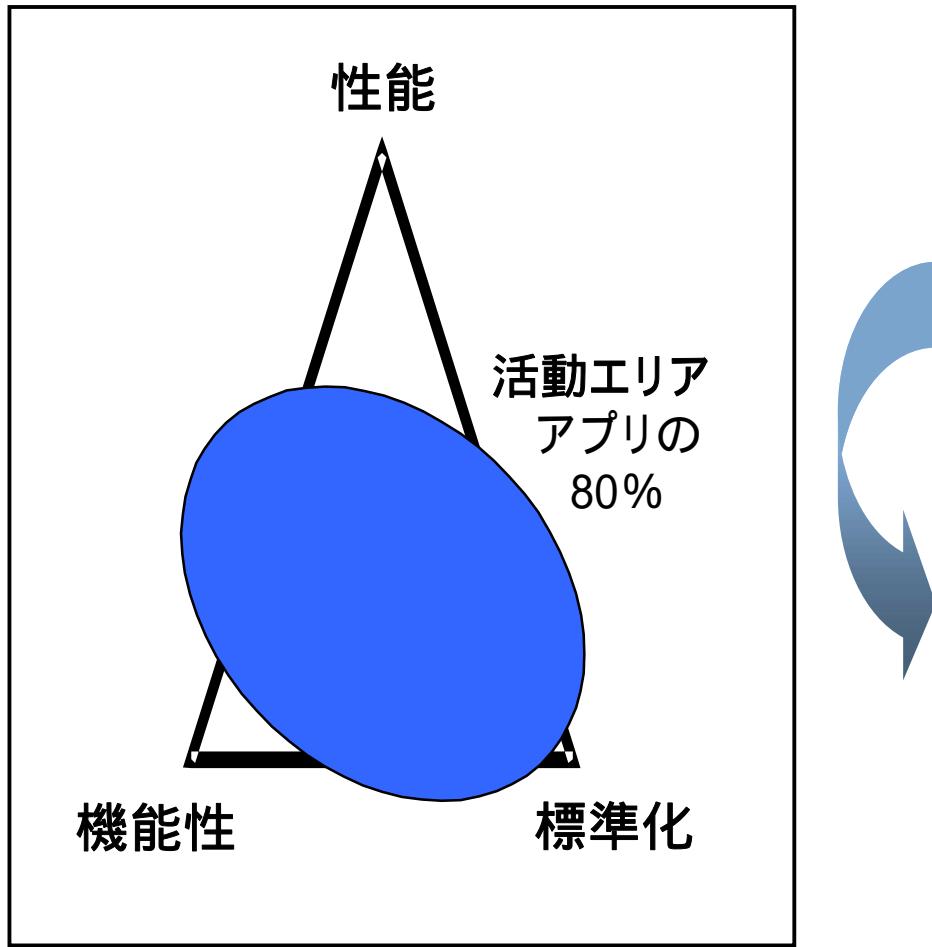
## Function Blocks for Motion Control

プログラムのインターフェースを標準化(定義)

ハードウェアへの依存性を低減

アプリケーションソフトウェアの再利用性を向上  
トレーニングコストを低減

## ユーザの3つの選択肢



- ・性能の追求:  
ハードウェアに密接なプログラム
- ・機能の拡充:  
ユーザとっては非常に有用
- ・標準化:  
トレーニングコストを最少化

## 本仕様の位置付け

三角形の底辺が短い  
アプリの 80% カバー

### 各Partの内容と各々の関係

- ❖ Part 1 - Function Blocks for Motion Control  
< 基本仕様 >
- ❖ Part 2 - Extensions  
< Part 1からの拡張仕様 >
- ❖ Part 3 - User Guidelines  
< ユーザ使用から見たガイドライン >
- ❖ Part 4 - Interpolation  
< 多軸間の仕様 >
- ❖ Part 5 - Homing  
< 原点サーチ関連の追加仕様 >

### 各Partのリリース状況

◆ Part 1 - Function Blocks for Motion Control

< Ver 1.1 : 2005/04/09 リリース済 >

< Ver 1.0 : 2001/11/23 リリース済 >

◆ Part 2 - Extensions

< Ver 1.0 : 2005/09/16 リリース済 >

◆ Part 3 - User Guidelines

< Ver 0.3 : 2004/04/16 リリース >

◆ Part 4 – Interpolation < Draft 制作中 >

◆ Part 5 - Homing

< Ver 0.99 : 2005/11/10 リリース >

[2006/04/30: フィードバックコメント]

# 3. Function Blockの定義(1) <Part 1>

Part 1 : 管理用 : 10種類 / 単軸動作用 : 10種類 / 多軸動作用 : 5種類

| 管理                    |                   | 動作                     |            |
|-----------------------|-------------------|------------------------|------------|
| 単軸                    | 多軸                | 単軸                     | 多軸         |
| MC_Power              | MC_CamTableSelect | MC_MoveAbsolute        | MC_CamIn   |
| MC_ReadStatus         |                   | MC_MoveRelative        | MC_CamOut  |
| MC_ReadAxisError      |                   | MC_MoveAdditive        | MC_GearIn  |
| MC_ReadParameter      |                   | MC_MoveSuperimposed    | MC_GearOut |
| MC_ReadBoolParameter  |                   | MC_MoveVelocity        | MC_Phasing |
| MC_WriteParameter     |                   | MC_Home                |            |
| MC_WriteBoolParameter |                   | MC_Stop                |            |
| MC_ReadActualPosition |                   | MC_PositionProfile     |            |
| MC_Reset              |                   | MC_VelocityProfile     |            |
|                       |                   | MC_AccelerationProfile |            |

### 3. Function Blockの定義(2) <Part 2>

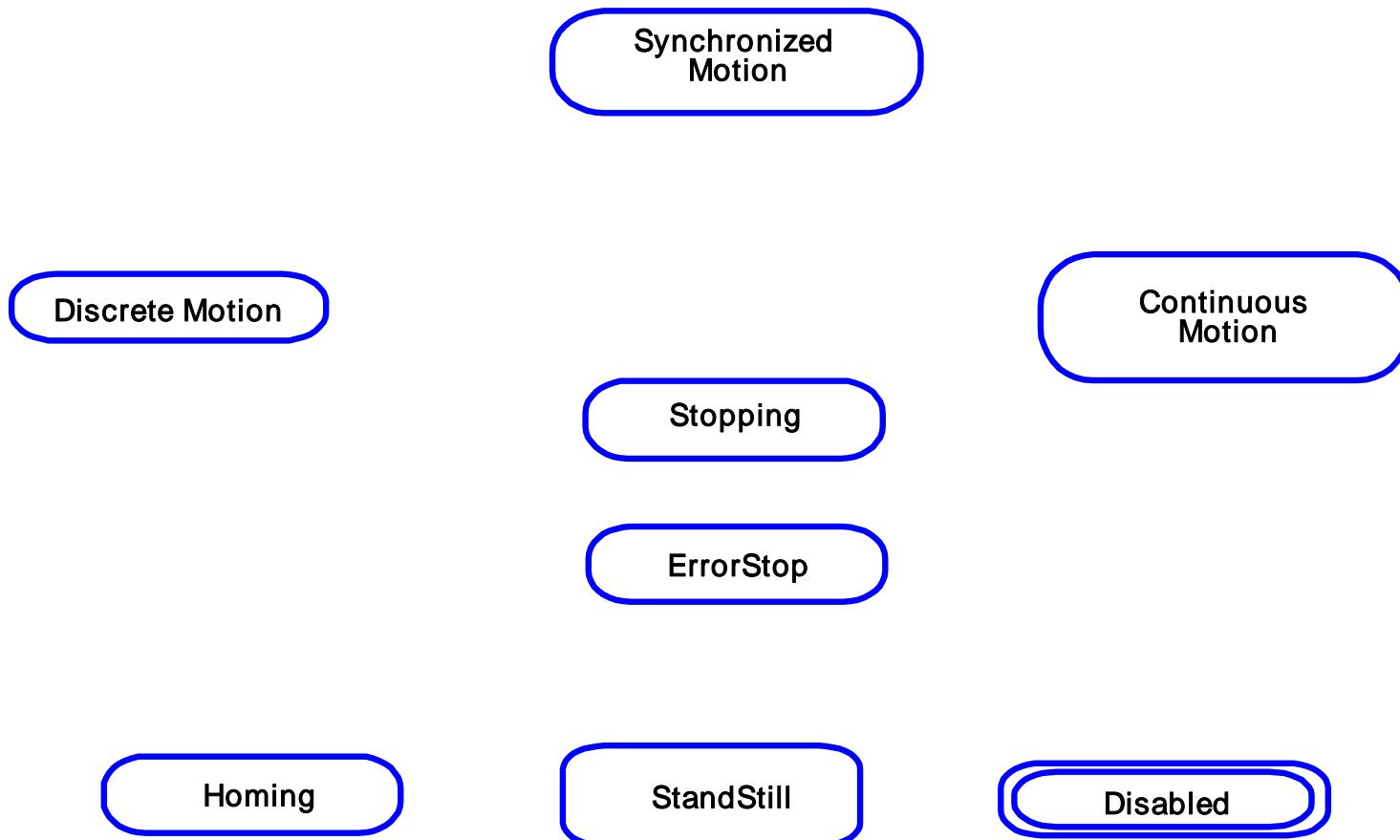
Part 2 : 管理用 : 10種類 / 単軸動作用 : 3種類 / 多軸動作用 : 1種類

| 管理                    |    | 動作                |                         |
|-----------------------|----|-------------------|-------------------------|
| 単軸                    | 多軸 | 単軸                | Non-Interpolation<br>多軸 |
| MC_TouchProbe         |    | MC_TorqueControl  | MC_GearInPos            |
| MC_AbortTrigger       |    | MC_MoveContinuous |                         |
| MC_ReadDigitalInput   |    | MC_Halt           |                         |
| MC_ReadDigitalOutput  |    |                   |                         |
| MC_WriteDigitalOutput |    |                   |                         |
| MC_SetPosition        |    |                   |                         |
| MC_SetOverride        |    |                   |                         |
| MC_ReadActualVelocity |    |                   |                         |
| MC_ReadActualTorque   |    |                   |                         |
| MC_DigitalCamSwitch   |    |                   |                         |

- ・下記のような機能を強化して、色々な動作パターンに対応
- ・仕様の説明に関しても、補足などを追加

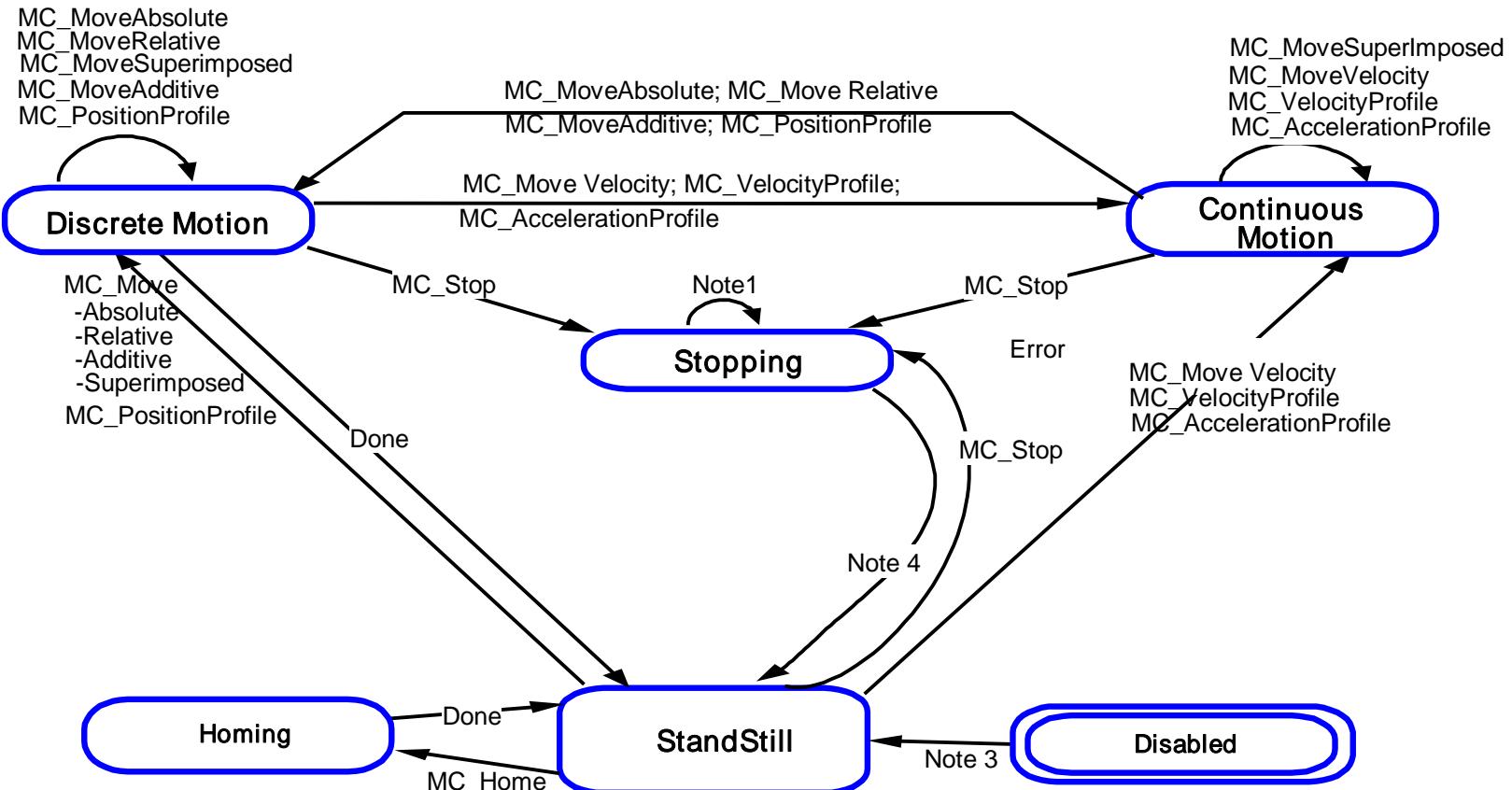
- 状態遷移に、「Disable」状態を追加
- 動作を連続させる場合のパターンを強化
  - <Bufferdモードを追加>  
FBの入力信号に、「BufferMode」を追加
  - FBの動作状態を明確にする  
FBの出力信号に「Busy」「Active」を追加

## 4. 状態遷移図(1)

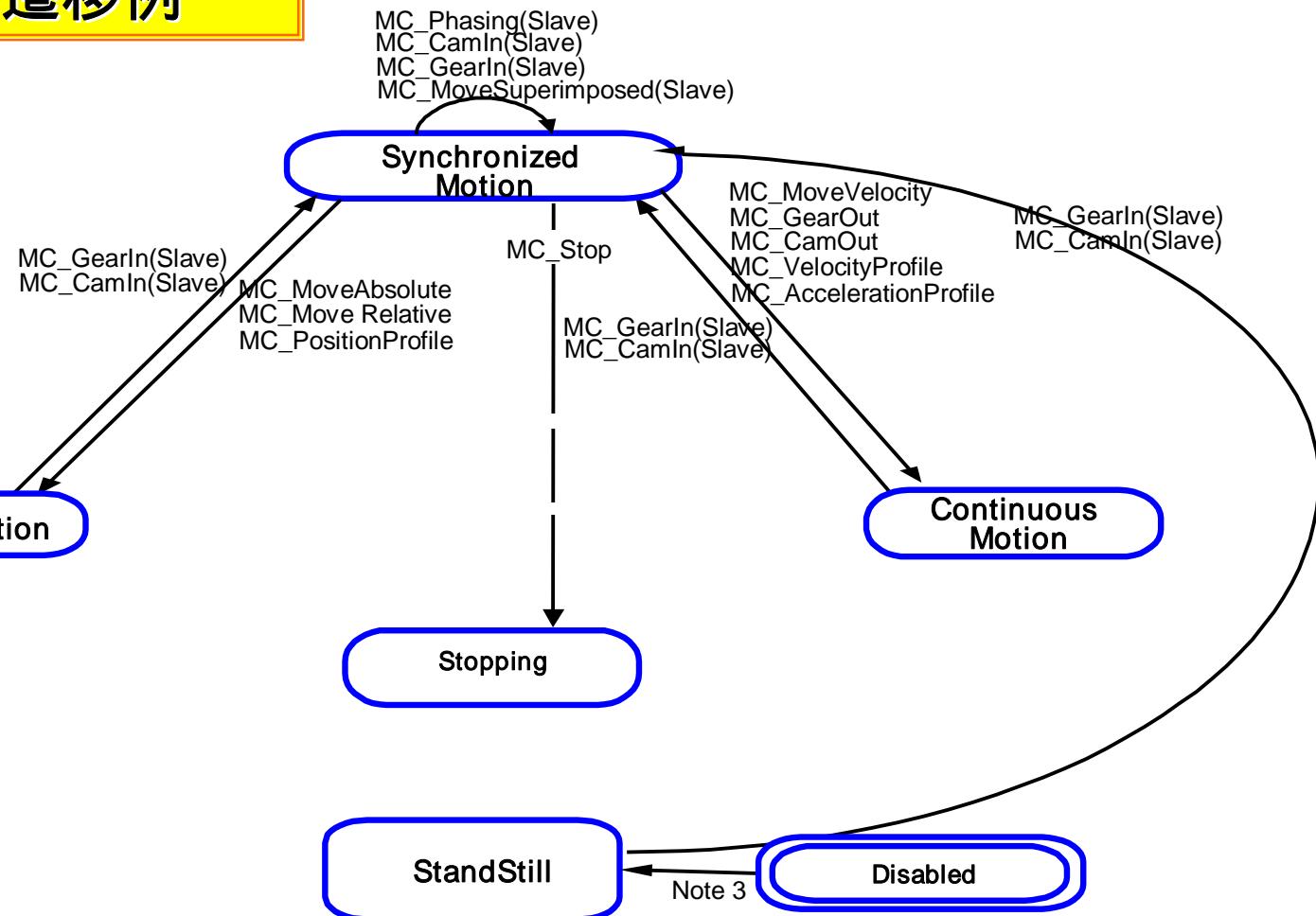


## 4. 状態遷移図(2)

## 通常動作の遷移例

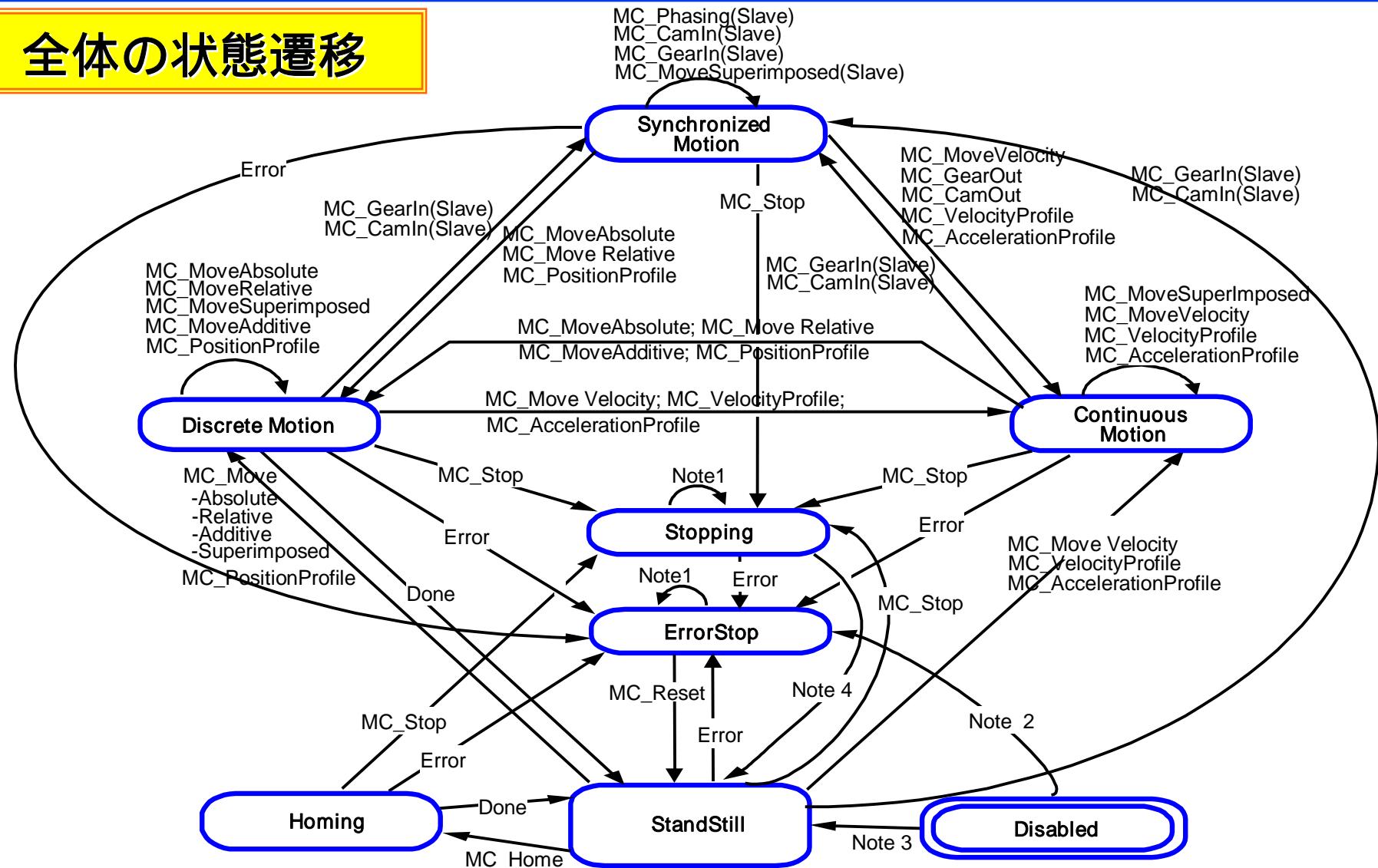


## 同期動作の遷移例

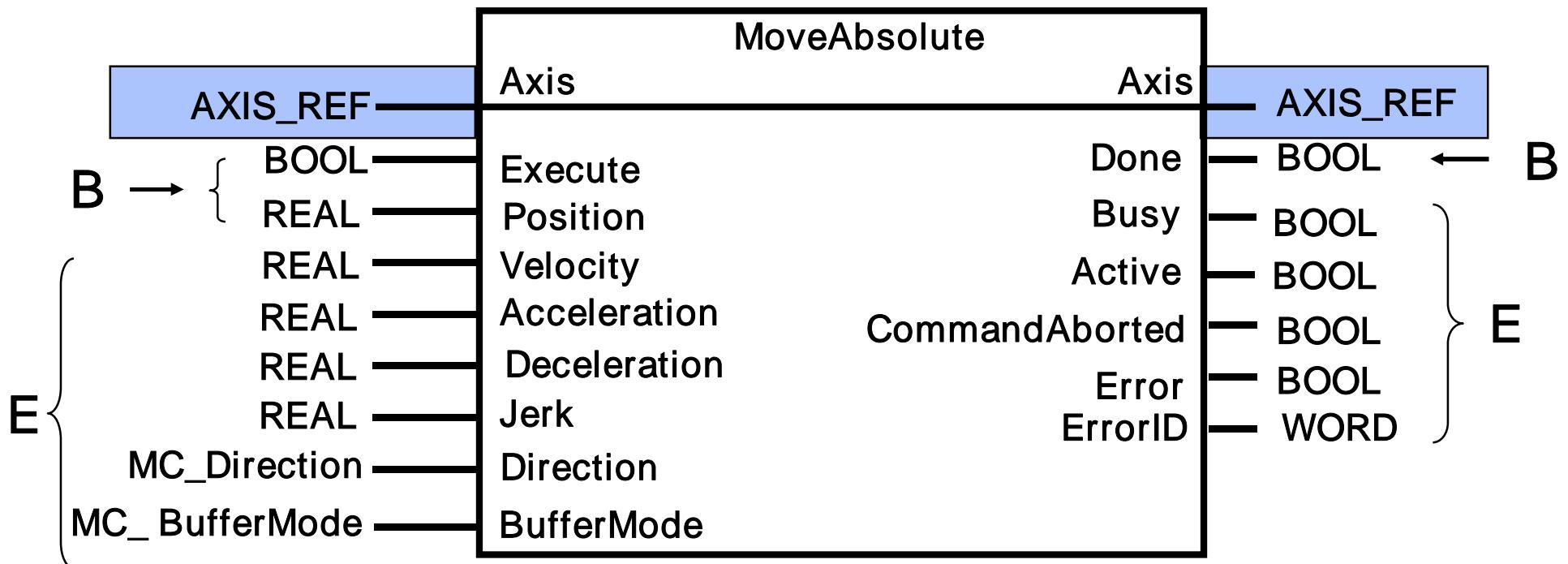


## 4. 状態遷移図(4)

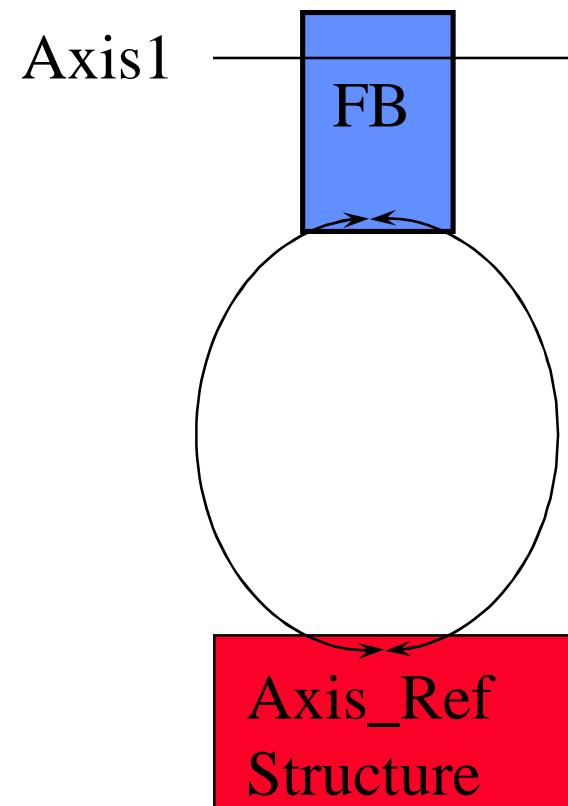
### 全体の状態遷移



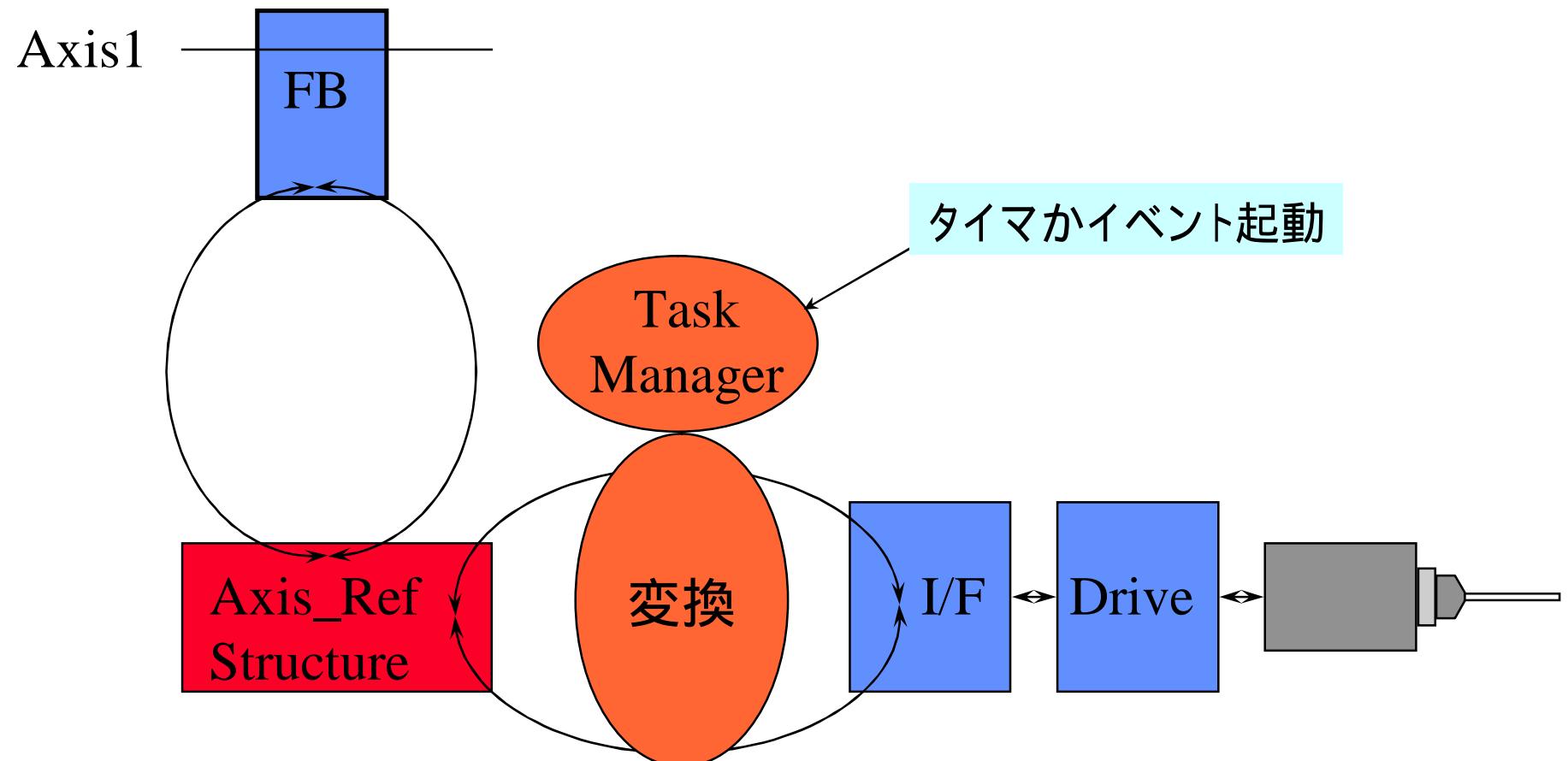
### MoveAbsoluteの例



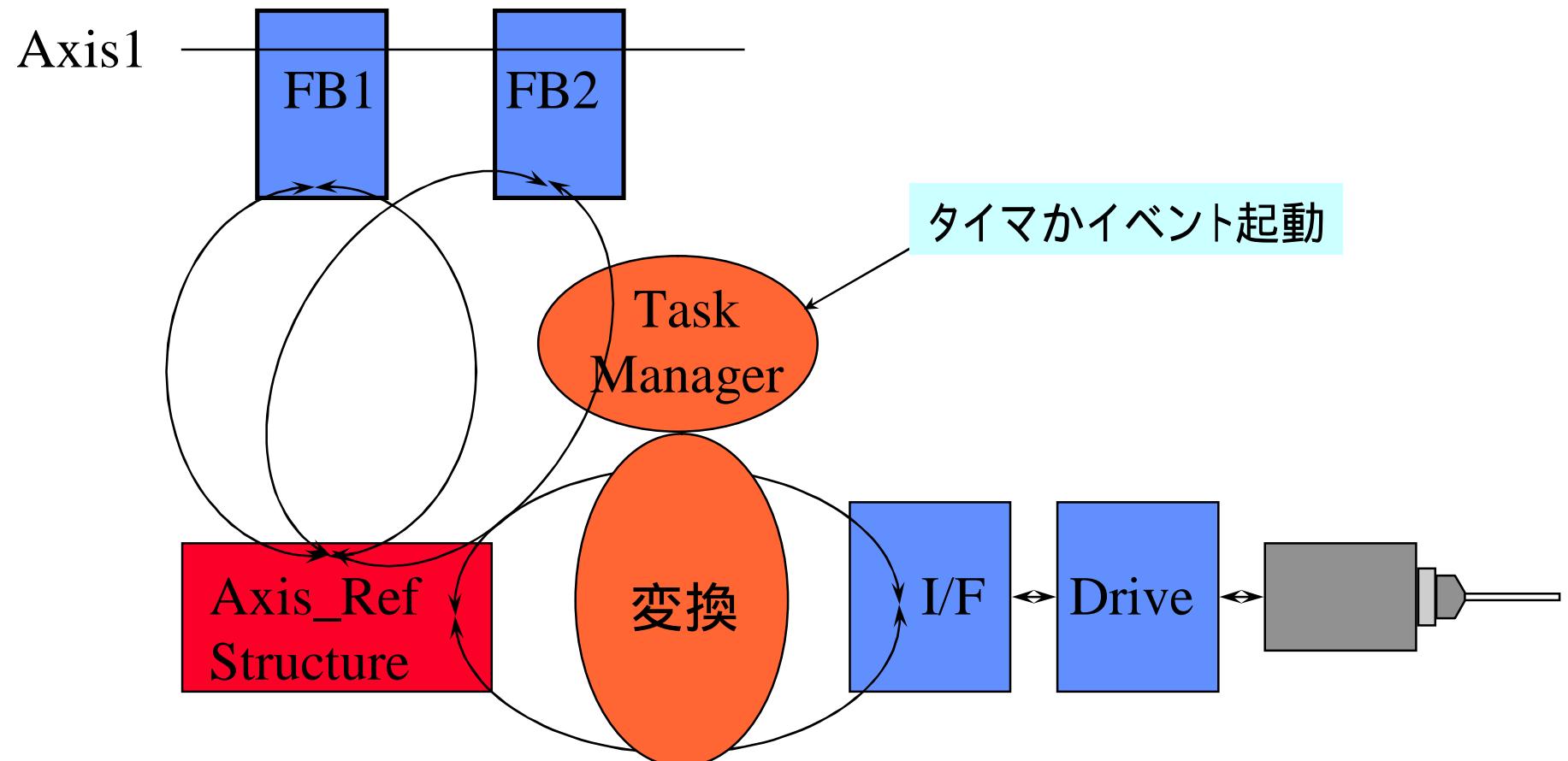
### AXIS\_REF入出力のイメージ



### 1つのFBに対するAXIS\_REF



### 2つのFBに対するAXIS\_REF



### ReadParameter , WriteParameterの例

CommandedPosition <B>

SWLimitPos <E>

EnableLimitPos <E>

EnablePosLagMonitoring <E>

MaxVelocitySystem <E>

ActualVelocity <B>

MaxAccelerationSystem <E>

MaxDecelerationSystem <E>

MaxJerk <E>

SWLimitNeg <E>

EnableLimitNeg <E>

MaxPositionLag <E>

MaxVelocityAppl <B>

CommandedVelocity <B>

MaxAccelerationAppl <E>

MaxDecelerationAppl <E>

### 日本語化状況と今後の予定

- ❖ Part 1 - Function Blocks for Motion Control  
< Ver 1.1 : 日本語和訳リリース済み >
- ❖ Part 2 - Extensions  
< Ver 1.0 : 2006年度取り組み予定 >
- ❖ Part 3 - User Guidelines  
< Draftへのコメント追加要求 >
- ❖ Part 4 – Interpolation  
< Draftへのコメント追加要求 >
- ❖ Part 5 - Homing  
< Ver 0.99 : フィードバックコメント要求 >  
[Ver 1.0リリース後に和訳リリース予定]

### [活動の目標]

- 啓蒙活動 日本におけるPLCopenの認知度向上
- 日本からの要求を規格へ反映する纏め(意見提出の場)
- 規格内容の再検証(機能 / 性能の検証を含む)
- 認証への取り組み



### [2006年の活動]

技術仕様残件(Part2 / Part5)の翻訳

規格内容を前倒しに検証し、適正な規格制定の提案